

DESIGN & 應科 設 APPLIED 用技 計 TECHNOLOGY

課程架構 - 中一至中三

- 工場安全
- 設計的基礎知識及程序
- 產品設計分析
- 正投影法、展開圖、透視圖
- 徒手繪圖技巧
- 電腦繪圖
- 手工具和機械工具的認識及操作
- 物料的認識、處理、測試和應用
- 電子學基本知識
- 認識和應用機械元件及結構
- 人體工學

設計是產品的靈魂。產品在此可界定為可滿足人的需要和意慾的器物、系統、環境或服務。優秀的設計能創造商機，大大提升產品和服務的競爭力。設計與應用科技課程可以使學生學習面對不同科技領域中的問題，透過發展一系列的意念，製作產品與系統原型，成為一個具自主和創意的解難者。

DESIGN & 應科 設 APPLIED 用技 計 TECHNOLOGY

課程架構 - 中四至中六

- 設計與創新
- 科技原理
- 價值與影響
- 設計實踐及材料處理
- 視像化及電腦輔助設計模塑
- 創意數碼媒體
- 校本評核

設計是產品的靈魂。產品在此可界定為可滿足人的需要和意慾的器物、系統、環境或服務。優秀的設計能創造商機，大大提升產品和服務的競爭力。設計與應用科技課程可以使學生學習面對不同科技領域中的問題，透過發展一系列的意念，製作產品與系統原型，成為一個具自主和創意的解難者。