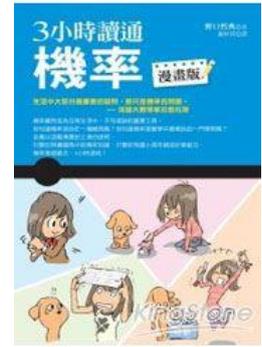


屯門天主教中學
數學科書展推介書籍(2014-2015)

1. 書名 : 3小時讀通機率(漫畫版)
作者 : 野口哲典
譯者 : 謝仲其
出版社 : 世茂
ISBN : 9789866363740



書介

數學中哪個課題最親民的？法國數學家拉普拉斯曾說：「生活中大部分最重要的疑問，都只是機率(概率/或然率)的問題。」機率儼然成為所有科學與日常生活中，不可或缺的重要工具。本書以逗趣漫畫加上淺白的說明，讓讀者只需花3小時便能掌握概率的基礎觀念。全書分四章，第一章：懂機率有什麼好處？第二章：知道有幾種可能性，就能知道事件出現的機率，此章節帶出機率的「和的法則」及「積的法則」，當中還涉及階乘($n!$)、排列(P_r^n)與組合(C_r^n)的應用。第三章：引述機率的基本運算方法，包括加法定理、乘法定理、條件機率 (Conditional probability)、重複試驗機率(Experimental probability)、期望值(Expected Value)等等。第四章：作者帶領讀者如何應用機率邁向成功之路...。若同學想要成功學好概率，最好親自翻閱此書，它能讓你感受到，機率不但不難學而且是相當有趣，更可以增添同學處理文憑試數學考卷相對應問題時的信心。

2. 書名 : 3小時讀通統計(漫畫版)
作者 : 今野紀雄
譯者 : 謝仲其
出版社 : 世茂
ISBN : 9789866363757



書介

每天打開報紙、看電視或瀏覽網絡，都會發現日常生活當中充滿著經濟預測、天氣預報、各類調查結果、選舉預測等等與統計有關的訊息。「統計學」是一門看起來似乎很難的學問，實際上，它和我們的生活息息相關，例如煮湯試味道，「估計」實踐動作；在有限的收入下支出要如何分配，正是統計思考下的「分配問題」。作者從漫畫和插畫中，輕鬆理解統計學體系的基礎。全書共8章，第1章作為統計的入門導引，陳述幾個日常生活會使用到統計例子。第2章學習「平均數」(mean)、「中位數」(median)、「眾數」(mode)、「變異數」(variance)、「標準差」(standard deviation)等賦予資料特徵的數值。第3章講述必備的機率基礎以理解此書後半會學習到的統計內容。第4章學習隨機變數 (random variable)。第5章學習二項分配與常態分配。第6章學習從部份資料來推斷全體情況的「估計」(estimation)。第7章則講述當作出一項假設時，要如何判斷這個假設是否正確的「檢定」手法。最後第8章則提到代表資料群之間關聯性的「相關」(correlation)。另外，各章結尾都有練習問題，為了加深你的理解程度，務必挑戰看看，實地演練，搞定統計一點都不難！還可以更清楚了解屯天為何要使用平均標準分來計算同學的全級名次。

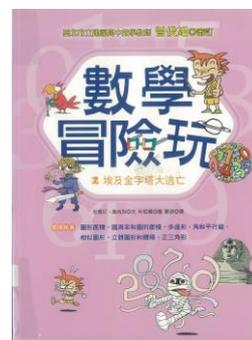
3. 書名 : 數學冒險玩1 希臘迷宮大進擊
作者 : 安素玓、姜尚均
譯者 : 鄭淑
出版社 : 遠流出版事業股份有限公司
ISBN : 978-957-32-6993-9



書介

【數學冒險玩】全套四冊，故事的時空背景橫跨古代的希臘、埃及、巴比倫與中國。第一冊希臘迷宮大進擊描述奧得賽與他的好友伊芙娜在希臘因躲避無知兵團的追殺而一路向東方展開驚險刺激的冒險之旅。過程中，他們結識了當時羅馬兵團，在兵團中的騎士麻索姆士更成為他們的好朋友；聰明的奧德賽利用數學知識幫助羅馬軍隊打勝仗，並解決軍隊內的問題。當陷入恐怖迷宮時，奧得賽又能計算出逃離的時機；在飢寒交迫的時候遇到可惡商人，奧得賽又成功擺脫困境逃到埃及。究竟他是怎樣利用簡單的數學知識如阿拉伯數字、因數、分數、最小公倍數、乘方及質因數分解去一一解決重重難關，須由同學翻閱【數學冒險玩】中尋找。

4. 書名 : 數學冒險玩2 埃及金字塔大逃亡
作者 : 安素玓、姜尚均
譯者 : 鄭淑
出版社 : 遠流出版事業股份有限公司
ISBN : 978-957-32-6994-6

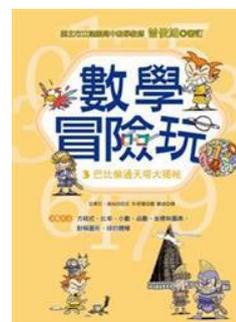


書介

奧德賽和他的朋友伊芙娜和麻索姆士逃到埃及後，麻索姆士被當成間諜，而奧德賽和伊芙娜則被當成奴隸送去苦工。他們同法老王協定了一個死亡賭注而為麻索姆士洗脫的間諜罪名，甚至與法老王成為朋友；後來因羅馬兵團要求交出奧德賽，法老王為拖延時間，使羅馬兵團不快而製造一些危機，但奧德賽每次都利用數學去解決危機，使法老王和埃及人民寧與羅馬軍隊打仗，也不把奧德賽當成交換停戰的條件，最後奧德賽再一次利用數學去使埃及人打敗羅馬軍隊。

書中涉及數學的幾何世界，如圓周率 π 、相似圖形、體積、平行線、立體圖形等初中的數學知識，相信初中的同學亦能掌握。

5. 書名 : 數學冒險玩3 巴比倫通天塔大揭秘
作者 : 安素玓、姜尚均
譯者 : 鄭淑
出版社 : 遠流出版事業股份有限公司
ISBN : 978-957-32-7008-9



書介

奧德賽和他的朋友選擇的第三站是美索不達米亞的巴比倫。然而，當奧德賽滿懷期待來到巴比倫時，迎接他們的是沙漠裡可怕的沙塵暴，國王年邁昏聩，飢荒不斷，百姓連肚子都填不飽。曾經同甘共苦的羅馬第三軍團因埃及一戰失利與奧德賽結下不共戴天之仇，而原本結怨甚深的天敵無知兵團卻與奧德塞站在同一陣線，出手相助守衛巴比倫。奧德塞等人如何運用數學對付敵軍，巴比倫之戰及通天塔決戰的結果如何？書中涉及很多數學的概念，包括方程式、比率、函數、坐標

圖表、對稱圖形和球體的體積等。高小至初中的同學亦能容易掌握。

6. 書名 : 數學冒險玩4 古中國宮殿大決戰。
作者 : 安素玳、姜尚均
譯者 : 鄭淑
出版社 : 遠流出版事業股份有限公司
ISBN : 978-957-32-7009-6



書介

為了尋找智慧之劍以及拯救伊芙娜，奧德賽和他的朋友踏入漢代的中國領土。他們好不容易才通過冰雪高山，卻捲入離奇的凶殺案。聰明的奧德賽利用數學知識找出真相，繼續踏上精彩的冒險旅程。在途中，奧德賽遇上探險家張騫。除了為張騫解決帳務問題外，他並得知漢武帝征服羅馬的夢想。最後奧德賽能說服漢武帝，阻止羅馬及中國之間無謂的戰爭；在協助漢武帝時，意外地得知伊芙娜被死敵無知士兵首領普羅潘泰烏斯困在一口井下。最後，奧德賽勇敢地走進死敵所設的陷阱，擊敗死敵並救出伊芙娜。

在走遍中國土地時，奧德賽運用不少數學的概念如正負數、集合、統計、概率以及畢氏定理等去解決種種疑難。